



# Die Airsoft Spielregeln

- Grundsätzlich gilt: «Fairplay»
- Leistungsbegrenzung für Waffen: max. 2 Joule
- Backup-Pflicht in Gebäuden: max. 1 Joule
- Es dürfen nur Bio BB's verwendet werden
- Laserzielgeräte sind verboten
- Div. Pyrotechnik inkl. kaltbrennende Granaten sind verboten.
- 1 Granate pro Spiel und Spieler
- Bei Granateneinschlag werden alle Spieler im Umkreis von 3 Metern als «Hit!» markiert
- Brillenpflicht (Gesichtsschutz wird empfohlen)
- Hochschüsse sind verboten
- Keine diskriminierende oder anstössige Kleidung/Spielmotive
- Es dürfen keine Deckungen beklettert/verändert werden
- Taktische Schilde sind verboten
- **Alkohol/Drogen** sind während des Spielbetriebs verboten
- Abpraller gelten nicht als Treffer
- Bei Treffer Unklarheiten sollte eine freundliche/sportliche Lösung gesucht werden
- Teambeschuss gilt als Treffer
- Getroffene Mitspieler dürfen keinen Einfluss auf den weiteren Spielverlauf nehmen
- Schiessen ausserhalb der Spielzeit ist untersagt
- In der **Safe-Zone** ist die Waffe zu sichern & das Magazin zu entfernen
- Den Anweisungen des Veranstalters (AVU) ist Folge zu leisten.
- Bei ungeklärten Regelpunkten gilt die Vorgabe des Veranstalters
- Wer einen Gegenspieler auf extrem nahe Distanz überrascht, soll diesen mit «BANG!» oder «SHOOT!» markieren

Diese Anweisungen sind von allen Teilnehmenden strikt zu befolgen! Wer dem nicht nachkommt wird vom Spiel **disqualifiziert**.

Wir wünschen allen Spielern ein spannendes Spielerlebnis!